

Projekt systemu informatycznego wspomagającego zarządzanie amatorskimi rozgrywkami sportowymi „ZARS”

It system project supporting amateur sport games „ZARS”

HUBERT REBIAŁKOWSKI, JAKUB WYRWA, ADAM NIEWIADOMSKI

Streszczenie:

Referat przedstawia projekt oraz implementację systemu informatycznego, który wspomże osoby zajmujące się zarządzaniem amatorskimi rozgrywkami sportowymi. Na rynku istnieją systemy, które mają podobną funkcjonalność, jednak są one płatne i przeznaczone dla większych drużyn sportowych. W pracy zostały uwzględnione metody projektowania, algorytmy oraz programy użyte do implementacji oprogramowania. Za pomocą powyższych czynników będzie możliwe stworzenie systemu, który usprawni pracę osób związanych z grami sportowymi.

Abstract:

The paper presents the design and implementation of the information system, which will help people dealing with the management of amateur sports competitions. On the market there are systems that have similar functionality, but they are paying for major sports teams. Work included design methods, algorithms and programs used to implement the software. Using the above factors will be possible to create a system that will streamline the work of people associated with sports games.

Słowa kluczowe:

informatyka, zarządzanie, sport

Keywords:

information technology, management, sport

Bibliografia:

- Dubois P., *MySQL. Vademecum profesjonalisty*. Wydanie V. Wydawnictwo Helion, 2013.
Duraj A., *METODYKI STRUKTURALNE*. Wykład z roku ak. 2015/2016 źródło, <http://www.edu.psww.pl> dostęp (17.03.2017).
Welling L., Thompson L., *PHP i MySQL. Tworzenie stron WWW. Vademecum profesjonalisty*. Wydanie czwarte. Wydawnictwo Helion, 2009.

Strony internetowe:

- [1] *Kurs projektowania bazy danych* <http://www.wmkolasa.up.krakow.pl/bazy/101full.html>
[2] *Kurs języka Java* <http://projektfreelancer.pl/zalety-i-wady-jawy/>
[6] *Kurs języków HTML, CSS i PHP W3Schools* <https://www.w3schools.com/>