

Wybrane fazy cyklu projektowego aplikacji mobilnej do zarządzania budżetem domowym "e-portmonetka"

Selected phases of the "e-portmonetka" mobile application project cycle

MONIKA BARTCZAK, ADAM NIEWIADOMSKI

Streszczenie:

Artykuł zwraca uwagę na problem dotyczący administrowania pieniędzmi w domu oraz weryfikowania swojego budżetu na bieżąco. W rezultacie zostaje przedstawiona aplikacja mobilna na system operacyjny Android – „e-portmonetka”. W artykule zostały opisane funkcjonalności oraz metody i algorytmy użyte podczas tworzenia oprogramowania. Ukazane zostały również diagramy: DFD (diagram przepływu danych), ERD (diagram związków encji) oraz diagram przypadków użycia. Praca podkreśla istotność skrupulatnie wybranych metod, by odpowiednio zrealizować wymagania użytkownika.

Abstract:

The article concentrates on the problem of efficient management of the home budget and verifying it in the process. As the solution to this problem the mobile application “e-portmonetka” for Android OS was created. The article describes the application’s functionalities, as well as methods and algorithms used to create it. Diagrams presented in this publication include: DFD (Data Flow Diagram), ERD (Entity Relation Diagram) and Use Case Diagram. This article emphasizes the importance of used methodology to precisely fulfill user requirements.

Słowa kluczowe:

zarządzanie budżetem domowym, e-portmonetka, zestawienie przychodów i wydatków w danym gospodarstwie domowym, mobilny organizator finansowy, przypomnienia o ważnych wydatkach

Keywords:

home budget management, e-pormonetka, statement of income and expenditure in the household, mobile financial organizer, reminders for important expenses

Bibliografia:

- Delessio C., Darcey L., Conder S., Android Studio w 24 godziny. Wygodne programowanie dla platformy Android. Helion. GLWICE 2016, s. 302.
- Comer, Douglas E.; Stevens, David L. (1993). Vol III: Client-Server Programming and Applications. Internetworking with TCP/IP. Department of Computer Sciences, Purdue University, West Lafayette, IN 479: Prentice Hall. pp. 11d. ISBN 0-13-474222-2. (tłumaczenie własne).
- Delessio C., Darcey L., Conder S., Android Studio w 24 godziny. Wygodne programowanie dla platformy Android. Helion. GLWICE 2016, s. 302.
- Delessio C., Darcey L., Conder S., Android Studio w 24 godziny. Wygodne programowanie dla platformy Android. Helion. GLWICE 2016.
- Schildt H., Java. Przewodnik dla początkujących. Wydanie V. Helion. GLWICE 2012.
- Beynon-Davies P., systemy baz danych. Wydawnictwo Naukowo-Techniczne. 2000.
- Agnieszka Duraj, METODYKI STRUKTURALNE. Wykład z roku akademickiego 2014/2015 dostęp na e-learning’u pod adresem: <http://edu.psww.pl/course/view.php?id=168>.

Jurkiewicz Z. Bazy danych. Modelowanie danych. Wykład dla studentów matematyki z dnia 29 marca 2015. Dostęp pod adresem: <http://students.mimuw.edu.pl/~zbyszek/bazy-danych/mat/pl/slides/erd.pdf>.

<http://edu.pjwstk.edu.pl/wyklady/pri/scb/index12.html> (stan na dzień: 20.04.2016 r.).

<https://budgettracker.mybalsamiq.com/projects/rachunkowoscdomowa/edit>.